

Lexique des termes du monde numérique

A

Adresse IP : Une adresse IP (IP correspondant à Internet Protocol) est un numéro permettant d'identifier une machine sur un réseau informatique.

Alphabétisation numérique : Fait de rendre quelqu'un habile dans la navigation entre les flux d'informations. Cela va de pair avec une réduction de la [fracture numérique](#).

Animateur de communauté : Personne chargée de développer la présence sur la toile d'une organisation publique ou privée en fédérant un groupe d'internautes. Il anime les échanges dans les [réseaux sociaux](#), les médias en ligne ou les [forums](#). Habituellement, l'animateur de communauté répond aux questions, promeut la communauté et peut également agir à titre de modérateur.

Antivirus : [Logiciel](#) dont le but est d'empêcher l'attaque d'une machine par des programmes malveillants. L'antivirus gratuit le plus utilisé est Avast.

APN : Acronyme de « Appareil Photo Numérique ».

Authentification : Action qui consiste à prouver son identité à un système informatique, le plus souvent grâce à un mot de passe, strictement personnel, et ne devant donc en aucun cas être communiqué à quelqu'un d'autre. La phase d'authentification intervient après la phase d'[identification](#).

AVEC : Acronyme de « Apportez Votre Equipement Connecté » - Il s'agit de l'apport d'un dispositif personnel (ordinateur portable, [tablette](#), [smartphone](#), etc.) qui sera connectable à un réseau.

B

Baladodiffusion : Mode de diffusion de fichiers réalisé grâce à l'emploi de [flux RSS](#) qui permettent aux utilisateurs de [télécharger](#) des émissions audio ou vidéo dans leur [dispositif mobile](#) ou leur ordinateur pour une utilisation ultérieure.

Balise : Mot ou groupes de mots utilisés pour décrire un contenu. Par exemple, une photo de l'affiche du film « Starwars » pourra porter les balises « film », « science-fiction », « cinéma », « sabre laser »...

Big data : Littéralement traduit par « grosses données ». Il s'agit de la collecte d'un volume important de données et de leur analyse pour en tirer des informations utiles. Le big data se caractérise par le volume, la variété et la vitesse. Les perspectives du traitement des big data sont énormes, notamment pour l'analyse d'opinions politiques ou de tendances industrielles, l'épidémiologie, la lutte contre la criminalité, la sécurité...

Blended learning : voir « [Formation hybride](#) »

Blog : Carnet Web sur lequel des personnes morales ou physiques affichent un contenu. Publié en ordre chronologique inversé, il peut être ouvert aux commentaires pour les utilisateurs. Il correspond généralement à un mini-site internet qui ne nécessite aucune connaissance particulière en programmation [PHP/HTML](#) pour le compléter.

Blogosphère : Ensemble des blogs.

Blogueur : Personne qui tient un blog.

BYOD : Acronyme de « Bring Your Own Device » - voir « [AVEC](#) ».

Lexique des termes du monde numérique

C

Carte heuristique : Une carte heuristique (ou carte cognitive, carte mentale, carte des idées, etc.) est un schéma, calqué sur le fonctionnement cérébral, qui permet de représenter visuellement et de suivre le cheminement associatif de la pensée.

Carte mémoire : Périphérique amovible de stockage de données, le plus souvent utilisé dans des appareils photos numériques ou dans des dispositifs mobiles tels que [smartphones](#) et [tablettes](#). Le format le plus répandu est la carte SD (acronyme de « **S**ecure **D**igital ») et ses dérivés (Mini SD et Micro SD).

CEL : Acronyme de « **C**artable **E**n **L**igne » - Il s'agit de l'[ENT](#) développé par l'académie de Créteil.

Clé USB : Périphérique amovible de stockage, permettant de transférer ou de récupérer très facilement des données sur un appareil comportant un port [USB](#).

Client : voir « [Station de travail](#) »

CLOM : Acronyme de « **C**ours en **L**igne **O**uvert et **M**assif » - Type de [formation à distance](#), à laquelle un grand nombre de participant peut s'inscrire (d'où la terminologie « Ouvert et Massif »). Les participants communiquent via différents outils numériques [en ligne](#), en particulier via des plateformes spécialisées.

Cloud computing : Le « cloud computing », littéralement « informatique dans les nuages », désigne l'utilisation de [serveurs](#) distants (en général accessibles par [internet](#)) pour traiter ou stocker l'information. Les services de cloud computing les plus connus sont Dropbox, Skydrive et Google drive.

CMS : Acronyme de « **C**ontent **M**anagement **S**ystem » - Voir « [Système de gestion du contenu](#) »

Commentaire : Note généralement courte à propos d'un message, dans le but de l'enrichir, de donner un avis personnel... Le [web 2.0](#) facilite le dépôt de commentaires

Community manager : voir « [Animateur de communauté](#) »

Courriel : Message écrit envoyé via [internet](#) dans la boîte électronique d'un ou plusieurs correspondants. Contrairement au courrier classique, un courriel est « gratuit » et propose davantage de fonctionnalités, comme par exemple la possibilité de transférer un courriel reçu à d'autres personnes.

Courrier électronique : voir « [Courriel](#) »

Creative Commons : voir « [Licence Creative Commons](#) »

Cube TICE : Appareil numérique regroupant un [vidéoprojecteur](#), un lecteur DVD, une entrée [USB](#), une paire d'enceintes amplifiées et différentes entrées. Cet appareil, compact et polyvalent, est très adapté à une installation temporaire.

Curation : La curation de contenu (de l'anglais content curation ou data curation) est une pratique qui consiste à sélectionner, éditer et partager les contenus les plus pertinents du web pour une requête ou un sujet donné.

Lexique des termes du monde numérique

D

Data journalisme : Mouvement visant à renouveler le journalisme par l'exploitation et la mise à la disposition du public de données statistiques. L'INSEE utilise beaucoup cette pratique sur son site.

Dispositif mobile : Dispositif numérique qui, de par ses spécificités techniques, le rend particulièrement adapté à une utilisation mobile ([tablette](#), [smartphone](#), etc.).

Dispositif nomade : voir « [Dispositif mobile](#) »

DNS : voir « [Système d'adressage par domaines](#) »

Donnée : Toute représentation de faits, d'idées ou d'instructions de manière formalisée permettant sa communication, son traitement et/ou son stockage par un cerveau humain ou une machine.

Dossier : Aussi appelé répertoire, c'est un ensemble de [fichiers](#).

E

Écran : Aussi appelé moniteur, c'est un matériel informatique qui permet une communication visuelle avec l'utilisateur.

Elearning : voir « [formation à distance](#) »

En ligne : 1. Se dit d'un contenu disponible sur un réseau informatique (le plus souvent [internet](#)). 2. Statut de quelqu'un qui est connecté et disponible pour une discussion tapuscrite, audio et/ou vidéo via un logiciel dédié (Skype par exemple).

Email : voir « [courriel](#) »

ENT : Acronyme de « Espace Numérique de Travail » - voir « [Espace numérique de travail](#) ».

E-reputation : Notoriété et tonalité (positive ou négative) des propos touchant un individu, une entreprise ou une institution sur [internet](#).

Espace Numérique de Travail : Aussi désigné par son acronyme ENT, c'est un ensemble d'outils [en ligne](#) (appelées briques) qui agrège l'information et permet à un utilisateur de retrouver ses ressources numériques liées à son travail, après une [authentification](#).

Ethernet : Protocole informatique pour la communication au sein d'un réseau local ou d'un réseau d'entreprise. La connexion aux machines se fait par un connecteur RJ45.

F

Fab Lab : Un fab lab, contraction de l'anglais fabrication laboratory (laboratoire de fabrication), est un lieu ouvert au public où il est mis à sa disposition toutes sortes d'outils, notamment des machines-outils pilotées par ordinateur, pour la conception et la réalisation d'objets.

FAI : Acronyme de « Fournisseur d'Accès à Internet » - voir « [Fournisseur d'accès à internet](#) »

FAQ : Acronyme de « Foire Aux Questions » et de « Frequently Asked Questions » - voir « [Foire aux questions](#) ».

Lexique des termes du monde numérique

Fichier : Ensemble de données numériques réunies sous un même nom et formant une unité fonctionnelle indivisible.

Flux RSS : voir « [RSS](#) »

FAD : Acronyme de « Formation A Distance » - voir « [Formation à distance](#) ».

Foire aux questions : Rubrique présentant par sujets les questions les plus fréquemment posées par les utilisateurs, accompagnées des réponses correspondantes. Elle a, en particulier, pour but de faciliter l'intégration des internautes novices dans un groupe de discussion et de diminuer le nombre des messages diffusés dans le réseau. Très souvent remplacé par l'acronyme « [FAQ](#) ».

Follower : Littéralement traduit par « suiveur », c'est une personne qui suit le compte d'une autre personne. Terme couramment utilisé par les utilisateurs de Twitter.

Formation hybride : Le mode d'apprentissage mixte désigne l'utilisation conjointe de la [formation à distance](#) et du mode classique d'apprentissage appelé souvent « présentiel ». En général, l'apprenant va ainsi alterner entre des sessions à distance [en ligne](#) et des sessions en face-à-face avec le ou les formateurs.

Formation à distance : La notion de formation à distance désigne les processus de formation initiale ou continue, individuels ou collectifs se faisant à distance, le plus souvent [en ligne](#) mais pas seulement.

Forum : Fil de discussion par sujet où les utilisateurs peuvent laisser des [commentaires](#) et réagir aux commentaires des autres utilisateurs. Contrairement aux commentaires sur les [blogs](#), le sujet d'un fil particulier d'un forum est souvent lancé par un utilisateur, et non par un éditeur.

Fournisseur d'Accès à Internet : Organisme offrant à des clients d'accéder à l'[internet](#), ou plus généralement, à tout réseau de communication. Le fournisseur d'accès peut aussi offrir des services en ligne. Les plus courants sont Orange, SFR, Bouygues et Free, qui proposent généralement des offres triple-play : internet + téléphone + télévision, voire quadruple-play en ajoutant le téléphone mobile.

Fracture numérique : Inégalité dans l'accès aux outils numériques.

Gamification : voir « [Ludification](#) »

Gestionnaire de communauté : voir « [Animateur de communauté](#) »

Glisser-déposer : Action par laquelle l'utilisateur sélectionne un objet à l'[écran](#), le déplace jusqu'à une autre position, puis le lâche pour déclencher une action sur cet objet (le modifier, le déplacer, le copier, etc.). Cette action se fait grâce à un dispositif de pointage (souris, stylet, doigt...).

Grain pédagogique : voir « [Granule pédagogique](#) »

G

Lexique des termes du monde numérique

Granule pédagogique : Correspond, pour l'enseignant, à la plus petite unité d'un scénario pédagogique intégrée dans une séquence d'apprentissage, qui doit comprendre une intentionnalité pédagogique en s'appuyant sur une ou plusieurs ressources d'apprentissage et qui doit s'accomplir au travers d'une ou plusieurs activités. Ce granule doit pouvoir également donner lieu à une évaluation de l'apprentissage, doit pouvoir être réutilisé et/ou adapté par d'autres enseignants. Il nécessite un guide d'usage.

Hardware : Ensemble des composants d'un matériel informatique.

Hashtag : Utilisation du signe # devant une [balise](#) ou un mot-clé. Souvent utilisé sur Twitter pour aider les gens à trouver une discussion sur un même sujet.

HDMI : Acronyme de « High-Definition Multimedia Interface » - Un connecteur HDMI est utilisé pour connecter une carte son et une carte graphique à un [écran](#) ou à un [vidéoprojecteur](#) en numérique.

HTML : L'HyperText Markup Language, est le langage de programmation conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de [balisage](#) permettant d'écrire de l'[hypertexte](#), d'où son nom. Le HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias.

Humanités numériques : Les humanités numériques, ou humanités digitales (digital humanities en anglais), sont un domaine de recherche et d'enseignement au croisement de l'informatique et des arts, lettres, sciences humaines et sciences sociales. Elles se caractérisent par des méthodes et des pratiques liées à l'utilisation des outils numériques, en ligne et hors ligne, ainsi que par la volonté de prendre en compte les nouveaux contenus numériques, au même titre que des objets d'étude plus traditionnels.

Hyperlien : Dans un support informatique, lien associé à un élément d'un document hypertexte, qui pointe vers un autre élément textuel ou multimédia. Par exemple, le web est un système hypertexte fonctionnant sur Internet et permettant de naviguer d'une ressource à l'autre en utilisant des hyperliens.

Identification : Action qui consiste à établir l'identité de l'utilisateur d'un système. Très souvent, cela se fait grâce à un identifiant (parfois appelé login), unique dans le système, et attribué individuellement à chaque utilisateur. Cette action est très souvent suivie d'une phase d'[authentification](#).

Identité numérique : Lien technologique entre une entité réelle (la personne) et une entité virtuelle (sa ou ses représentations numériques). Elle se construit à partir de plusieurs éléments : les données personnelles associées à son ou ses profils, les informations qu'il publie sur le web, les informations que d'autres publient à son sujet, les traces qu'il laisse.

IP : voir « [Adresse IP](#) »

Incorporation : Affichage de photos ou de vidéos dans un [média social](#) qui est hébergé par un autre réseau, par exemple YouTube ou DailyMotion.

Informatique en nuage : voir « [Cloud computing](#) »

Lexique des termes du monde numérique

Internet : Réseau de réseaux d'ordinateurs interconnectés où l'information, découpée en "paquets", peut transiter par des milliers d'ordinateurs. Internet comprend entre autres le web, le [courrier électronique](#), les groupes de discussions, etc. L'acheminement est fondé sur le protocole [IP](#) (Internet Protocol), spécifié par l'Internet Society (ISOC). L'accès au réseau est ouvert à tout utilisateur ayant obtenu une adresse auprès d'un organisme accrédité. La gestion est décentralisée en réseaux interconnectés.

Intranet : Réseau de télécommunication et de téléinformatique destiné à l'usage exclusif d'un organisme ou d'une entreprise et utilisant les mêmes protocoles et techniques que l'internet. *Ainsi, le réseau pédagogique du collège est un intranet.*

J **Jeux sérieux** : Les jeux sérieux (ou serious games en anglais) sont des [logiciels](#) qui combinent les ressorts ludiques à des fins pédagogiques. Destiné à l'apprentissage, il utilise les codes des jeux vidéo (scores, progression par niveaux, scénarios ludiques et parfois collaboratifs).

Jack : Type de connecteur servant en principe à acheminer un signal audio. Il existe différentes tailles et différents types de jacks.

L **Lecteur réseau** : Espace de stockage de données situé sur un [serveur](#), et accessible via une [station de travail](#), après authentification. Ce lecteur peut être commun, personnel ou privé.

Licence Creative Commons : Les licences Creative Commons constituent un ensemble de licences régissant les conditions de réutilisation et/ou de distribution d'œuvres (notamment d'œuvres multimédias diffusées sur [internet](#)). Ce document est d'ailleurs sous licence Creative Commons, on le reconnaît à son logo en bas à droite : Les trois pictogrammes signifient « paternité » (l'utilisation de ce document oblige à le créditer, par tous les moyens possibles), « pas d'utilisation commerciale » (ce document ne peut être vendu ni en entier, ni par parties), « pas de modifications » (en cas de modification de ce document, il n'est pas autorisé de publier le document modifié). Il existe six licences différentes.

Lien hypertexte : voir « [Hyperlien](#) »

Littératie : Selon l'Organisation de Coopération et de Développement Economiques (OCDE), la littératie est « l'aptitude à comprendre et à utiliser l'information écrite dans la vie courante, à la maison, au travail et dans la collectivité en vue d'atteindre des buts personnels et d'étendre ses connaissances et ses capacités. »

Logiciel : Ensemble composé de un ou plusieurs programmes ainsi que des [fichiers](#) nécessaires pour les rendre fonctionnels. Un logiciel est conçu pour qu'une machine (par exemple un ordinateur) puisse accomplir certaines tâches.

Logiciel de navigation : voir « [Navigateur](#) »

Logiciel libre : Un logiciel libre est un logiciel dont l'utilisation, l'étude, la modification et la duplication en vue de sa diffusion sont permises, techniquement et légalement. Il peut être gratuit ou payant. LibreOffice est un logiciel libre.

Lexique des termes du monde numérique

Logiciel malveillant : Logiciel développé dans le but de nuire à une machine (un ordinateur dans la majorité des cas) ou de récolter des données à propos de l'utilisateur. Il existe plusieurs types de logiciels malveillants : les [virus](#), les vers, les [rootkits](#) (souvent)...

Ludification : Néologisme qui signifie l'application des principes de jeu à des éléments qui ne sont pas un jeu. Par exemple, Nike® encourage ses clients à faire un suivi de leurs courses et à partager les données sur Facebook. Cette action donne des points aux consommateurs qui lui permettent de gagner un produit Nike®.

Machine : Terme utilisé pour désigner un ordinateur, un [serveur](#), un [vidéoprojecteur](#), etc.

Mail : voir « [Courriel](#) »

Malware : voir « [Logiciel malveillant](#) »

Média social : Ce sont des services en ligne dont les contenus sont animés et créés par les utilisateurs. Ils diffèrent des médias traditionnels du fait de l'interaction permanente entre ses membres qui créent les contenus et leur actualité. Ces médias peuvent prendre des formes très différentes : [blog](#), [wiki](#), partage de photos ou de vidéos. Ce sont les médias sociaux qui ont fait naître l'idée d'une nouvelle aire du web : le [web 2.0](#).

Médias sociaux : Supports techniques des [réseaux sociaux](#).

Messagerie instantanée : Système permettant d'échanger du texte, de la voix et/ou de la vidéo en temps réel (système synchrone) via des ordinateurs, comme par exemple une discussion électronique entre deux ou plusieurs personnes par l'entremise d'une plateforme sociale (Skype, MSN...) ou d'un logiciel spécialisé.

Métadonnées : [Données](#) servant à décrire et/ou à définir d'autres [données](#).

Microblogging : Le microblogging désigne l'activité de création de contenus courts sur des [réseaux sociaux](#) de type Twitter. Le microblogging permet de diffuser rapidement et parfois à partir de [SMS](#) des contenus sous forme de brèves.

Mind map : voir « [Carte heuristique](#) »

Modération : L'acte de choisir si des informations (fichiers, commentaires ...) seront publiées ou non, en fonction de règles et de lignes directrices établies par l'éditeur. Le contenu peut être pré-modéré (il est examiné avant la publication) ou post-modéré (la ressource est publiée immédiatement après l'envoi par l'utilisateur, mais qu'un modérateur peut la supprimer, la masquer, la dépublier par la suite). La modération peut être effectuée par des personnes ou un [logiciel](#).

Moniteur : voir « [Écran](#) »

MOOC : Acronyme de « **M**assive **O**pen **O**nline **C**ourss » - Voir « [CLOM](#) »

Navigateur : Dans un environnement de type [internet](#), [logiciel](#) qui permet à l'utilisateur de rechercher et de consulter des documents, et d'exploiter les [liens hypertextuels](#) qu'ils comportent. Les plus courants sont Internet Explorer, Firefox, Chrome, Safari et Opera.

Lexique des termes du monde numérique

Nétiquette : Ensemble des conventions de bienséance régissant le comportement des internautes dans le réseau, notamment lors des échanges dans les [forums](#) ou par [courrier électronique](#).

Nuage : voir « [Cloud computing](#) »

Numérique : Dans l'éducation, le terme « numérique » fait référence à l'ensemble des outils et des technologies numériques utilisées à des fins éducatives (de l'ordinateur à l'utilisation des réseaux sociaux, en passant par les logiciels spécialisés ou l'utilisation de dispositifs mobiles).

O **Open source** : La désignation open source, ou « code source ouvert » en français, s'applique aux [logiciels](#) dont la licence respecte des critères précisément établis par l'Open Source Initiative, c'est-à-dire les possibilités de libre redistribution, d'accès au code source et de créer des travaux dérivés.

P **Passerelle** : Dispositif (généralement un ordinateur allumé en permanence) destiné à connecter des réseaux de télécommunications ayant des architectures différentes ou des protocoles différents, ou offrant des services différents. Une passerelle peut par exemple connecter un réseau local d'entreprise avec un autre réseau local ou un réseau public de [données](#).

PDF : Le Portable Document Format est un langage de description de pages créé par la société Adobe Systems et dont la spécificité est de préserver la mise en forme d'un [fichier](#) – polices d'écritures, images, objets graphiques, etc. – telle qu'elle a été définie par son auteur, et cela quels que soient le [logiciel](#), le [système d'exploitation](#) et la machine (ordinateur, tablette, smartphone, etc.) utilisés pour l'imprimer ou le visualiser.

PHP : Hypertext PreProcessor, plus connu sous son sigle PHP. C'est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. On peut donc, via certains logiciels, simuler un site internet sur son propre ordinateur, le modifier et éventuellement tester ses pages avant diffusion sur internet.

Plug-in : Élément à ajouter à un logiciel pour obtenir de nouvelles fonctionnalités. Par exemple certains plug-in proposent de bloquer les affichages indésirables dans les pages internet, d'autres permettent de lire les contenus multimédias...

Podcasting : voir « [Baladodiffusion](#) »

Portfolio : Collection d'informations numériques décrivant et illustrant l'apprentissage ou la carrière d'une personne, son expérience et ses réussites.

Produit RSS : voir « [RSS](#) »

Q **QR code** : Acronyme de « Quick Response code » - Ce code visuel en deux dimensions peut être lu par différents terminaux, en particulier les dispositifs mobiles, ce qui déclenchera différentes actions (ajouter une carte de visite virtuelle, naviguer sur un site internet, visionner une vidéo, etc.).

Lexique des termes du monde numérique

R

Réseau pédagogique : Organisation logique de postes [clients](#) d'un établissement d'enseignement, qui sont ainsi reliés à un ou plusieurs [serveurs](#) qui centralisent les données. La connexion à un réseau pédagogique se fait via un identifiant et un mot de passe personnels, qui, en fonction des droits attribués par l'administrateur réseau, donnent des environnements de travaux adaptés à la fonction de l'utilisateur.

Réalité augmentée : Système permettant la superposition d'une ressource numérique (en 2D ou en 3D) à des éléments de notre environnement, et ce en temps réel.

Répertoire : voir « [Dossier](#) »

Réseau social : Un service créé pour faciliter la publication, le partage et la discussion d'un [média social](#). Par exemple : Facebook, Twitter ou Pinterest.

Rootkit : [Logiciel](#) (très souvent [malveillant](#)) qui va créer un accès à une machine et le maintenir ouvert. Cet accès peut notamment permettre un accès aux [données](#) de la machine.

RSS : Un produit RSS ou flux RSS est une ressource du World Wide Web dont le contenu est produit automatiquement (sauf cas exceptionnels) en fonction des mises à jour d'un site Web.

S

Sérendipité : Fait de trouver, via des [liens hypertextes](#), des informations intéressantes bien que hors du contexte de la recherche initiale (de ce fait, ces informations sont inattendues).

Serveur : Ordinateur dont les informations peuvent être consultées à distance par d'autres ordinateurs. Il existe divers serveurs : serveur [antivirus](#) qui permet une mise à jour de tous les [clients](#), serveur pédagogique qui permet une utilisation de l'ordinateur après avoir saisi un identifiant et un mot de passe, serveur pare-feu qui bloque certains contenus [internet](#) pour l'ensemble des clients (selon le paramétrage effectué), etc.

Smartphone : Parfois qualifié de téléphone intelligent, ce téléphone mobile évolué permet l'exécution de différents [logiciels](#) (souvent appelés « Applications ») servant, par exemple, à lire ses [courriels](#), à naviguer sur le web, à jouer, etc. C'est un [dispositif mobile](#).

SMS : Acronyme de « **S**hort **M**essage **S**ervice ». Un SMS ne peut excéder 160 caractères. Il transite par le réseau d'un opérateur de téléphonie mobile et s'envoie généralement de téléphone mobile à téléphone mobile (anciennement, ils étaient appelés « textos »).

Software : voir « [Logiciel](#) »

Station de travail : Ordinateur qui permet, après authentification, d'accéder à des données situées sur un [serveur](#).

Statut : Contenu bref qu'un utilisateur affiche sur un [média social](#). Également appelé mise à jour de statut.

Streaming : Principe de transmission de flux audio ou vidéo permettant la lecture immédiate. Contrairement au [téléchargement](#) qui nécessite d'avoir chargé le fichier complet pour pouvoir l'exploiter, le streaming démarre aussitôt après un court délai de mise en mémoire tampon. Après écoute ou visionnage, aucune partie du [fichier](#) ne reste stocké dans l'ordinateur.

Lexique des termes du monde numérique

Suite bureautique : Ensemble de programmes permettant l'exécution des tâches courantes de bureautique (traitement de texte, tableur, présentation assistée par ordinateur, etc.).

Système d'adressage par domaines : Traduit de l'anglais « Domain Name System » (DNS). Système de bases de données et de [serveurs](#) assurant la correspondance entre les noms de domaine ou de site utilisés par les internautes et les adresses numériques utilisables par les ordinateurs. Ce système permet aux internautes d'utiliser, dans la rédaction des adresses, des noms faciles à retenir au lieu de la suite de chiffres du protocole IP (il est plus facile de taper et retenir « <http://www.google.fr> » que <http://173.174.34.63> !).

Système d'exploitation : Programme assurant la gestion de l'ordinateur (ou [tablette](#), [smartphone](#), etc.) et de ses périphériques. Les plus courants sont Windows (de Microsoft), iOS et Mac OSX (d'Apple) et les systèmes utilisant un noyau Linux (Ubuntu, Mandriva, Android...)

Système de gestion de contenu : logiciels permettant la mise en place et la mise à jour de sites internet.

Tag : voir « [Balise](#) »

T

Tablette : Dispositif mobile avec écran tactile, d'une taille supérieur au [smartphone](#), permettant l'exécution de différents logiciels (souvent appelés « Applications ») servant, par exemple, à lire ses [courriels](#), à naviguer sur le web, à jouer, etc.

TBI : Acronyme de « Tableau Blanc Interactif » - voir « [TNI](#) ».

Tchat : voir « [messagerie instantanée](#) »

Télécharger : Copier, sur son ordinateur (ou sur son [dispositif mobile](#)), un [fichier](#) ou un programme situé sur un ordinateur distant via [internet](#).

Téléverser : Copier, via [internet](#), un [fichier](#) ou un programme situé sur son ordinateur (ou sur son [dispositif mobile](#)) sur un ordinateur distant.

THD : Acronyme de « Très Haut Débit » - voir « [Très haut débit](#) ».

TNI : Acronyme de « Tableau Numérique Interactif » - Surface sur laquelle est projetée l'image générée par un ordinateur et qui permet un contrôle de cet ordinateur par un stylet (parfois par les doigts), qui assure le rôle de dispositif de pointage.

Très haut débit : Accès à [internet](#) offrant un débit supérieur à celui d'un accès haut débit (par exemple le DSL ou la fibre optique).

Tweet : Verbe utilisé pour décrire un message qui contient un maximum de 140 caractères, affiché par un utilisateur par l'entremise de son compte Twitter.

Lexique des termes du monde numérique

U

USB : Acronyme de « **U**niversal **S**erial **B**us » - Norme de port informatique, qui permet en particulier de connecter du matériel même si l'ordinateur est allumé, et qui permet aussi, la plupart du temps, une reconnaissance automatique et immédiate du périphérique (plug & play). Ce port est couramment utilisé pour les clés USB, les disques durs externes, les claviers, les souris, etc.

Uploader : voir « [Téléverser](#) »

Veille : Opération de surveillance, le plus souvent par collecte et analyse d'informations.

V

VGA : Acronyme de « **V**ideo **G**raphics **A**rray » - Un connecteur VGA (en réalité un connecteur DE-15) est utilisé pour connecter une carte graphique à un [écran](#) ou à un [vidéoprojecteur](#) en analogique.

Vidéoprojecteur : Appareil de projection servant à projeter, sur un [écran](#) ou une surface blanche, un signal émis par une source vidéo (ordinateur, lecteur DVD, etc.).

Vidéoprojecteur interactif : Appareil de projection servant à projeter, sur un [écran](#) ou une surface blanche, un signal émis par un ordinateur et comprenant un dispositif de pointage (stylet) permettant d'interagir avec l'ordinateur. Contrairement au TNI, la surface de projection n'a pas besoin d'être tactile.

Virus : [logiciel malveillant](#) conçu pour se propager à d'autres machines en s'insérant dans des logiciels non-malveillants.

VPI : acronyme de « **V**idéo**P**rojecteur **I**nteractif » - voir « [Vidéoprojecteur interactif](#) ».

W

Web : Le World Wide Web, communément appelé le web, est une des applications d'internet, basé sur un système de liens hypertextes permettant de naviguer entre différents contenus, principalement des pages web.

Web 2.0 : Dénomination désignant l'ensemble des fonctionnalités communautaires et collaboratives ([blogs](#), avis consommateurs, [flux RSS](#), plateformes d'échanges vidéo, etc.) qui se sont fortement développées sur le [web](#) à partir de l'année 2005.

Web 3.0 : voir « [Web sémantique](#) »

Web sémantique : Prochaine étape du [web](#) qui permettrait d'accéder aux ressources indépendamment de leur forme, par un seul système de [métadonnées](#).

Webmail : Service de [courrier électronique](#) utilisable directement en ligne à partir de n'importe quel ordinateur relié à [internet](#). Il suffit de se connecter avec son [navigateur](#) à l'adresse du service puis de rentrer son identifiant et son mot de passe. C'est un service très pratique lorsqu'on est amené à se déplacer.

Wi-Fi : Ensemble de protocoles de communication sans fil régis par les normes du groupe IEEE 802.11. Un réseau Wi-Fi permet de relier sans fil plusieurs appareils informatiques au sein d'un réseau informatique afin de permettre la transmission de données entre eux. De fait, des ordinateurs portables, tablettes, smartphones et autres appareils mobiles peuvent se connecter à [internet](#) sans fil.

Wiki : [Logiciel](#) ou site internet qui permet aux utilisateurs de créer et de publier conjointement un contenu. Wikipédia est le plus connu.

Lexique des termes du monde numérique

X

XML : Langage de description des documents qui utilise des [balises](#), permet l'utilisation de balises personnalisées et permet l'échange des données.

Z

Zéro-day : Il s'agit de l'exploitation d'une faille de sécurité le jour même où la vulnérabilité est devenue connue de tous. Les pirates informatiques veulent tirer avantage de l'information au plus vite, avant que les protections adéquates ne soient mises en place par leurs victimes. Certains [systèmes d'exploitation](#) (essentiellement Windows) sont plus attaqués que d'autres.

Certaines définitions sont issues et/ou adaptées du [Lexique du numérique](#) du Pôle Numérique de l'académie de Créteil.

Merci à Frédéric Véron et à Patrice Nadam pour leurs relectures.

Version 3.2 – 03/03/2014